

仕様詳細

(仕様書「3 業務概要 (1) ナイトミュージアムの企画・運営 (3 回分)」の詳細)

I 企画立案について

(1) 企画内容に関する条件

ア ナイトミュージアムの企画は、博物館で開催することにかんがみ、テーマパーク等で行うようなエンターテインメントのみに特化したものではなく、博物館の標本や各種資料を活かした企画とすること。

イ 当館の客層はファミリー層が主であることから、大人だけではなく子どもも楽しめる演出とすること。

ウ 館内の照明については、以下のとおりとする。

- ① 18:00～18:30(開場からイベント開始まで) 点灯
- ② 18:30～19:45(イベント時間中) 消灯 (トイレ等、安全上必要な箇所は除く)
- ③ 19:45～20:00(イベント終了前15分間) 点灯

ただし、2回目(11/15 開催)については、コスプレイベントとしての運営上、館内で特に照明を点灯する必要がある場合は、企画提案にその旨含めること。

(2) 各回テーマ及び企画内容について

ア 各回のテーマは下記イに示すとおりとし、それぞれのテーマに合わせた企画内容(光と音楽の演出を含めること)とすること。また、各回には、下記イー(エ)に示す「学びの演出」の時間(5分程度)を設けること。

イ 各回のテーマ等

(ア) 1回目(10/25 開催)・・・ハロウィン

・来場者、博物館スタッフ等の仮装可とする。

(イ) 2回目(11/15 開催)・・・コスプレ

・来場者が、アニメやゲームなどのキャラクターの衣装をはじめとして普段着ない衣装を着て楽しむイベントとすること。

・来場者は、コスプレイヤー及び一般来場者(※)を想定すること。

※一般来場者とは、衣装を着用しない来場者及び「コスプレ」に馴染みのない来場者を想定すること。

・コスプレイベントについては、各分野・業界によりルールなどがあるため、適宜、熟知した業者等と連携し、企画・周知・運営等を行うこと。

・当館の特色を活かしたイベントを最低1つは提案すること。

(ウ) 3回目(12/20 開催)・・・クリスマス

・クリスマスらしい演出や会場装飾を施すこと。

(エ) 「学びの演出」について

・上記(ア)(イ)(ウ)に示す各回のナイトミュージアムにおいて、企画提案する演出以外

に、博物館の展示コンセプトである「いのちのたび」を踏まえた、常設展示室(アースモール)を会場とする、照明及び音楽による演出を伴ったストーリーテリング形式のショーを行うこと。

- ・上演時間は5分程度とする。
- ・シナリオは博物館が提供する。
- ・音源については、本事業終了後も博物館が使用することに留意すること。

ウ MC 等の起用について

演出においてMC(ナレーター)及びその他演者を起用する場合は、声優やアナウンサー出身者など、来場者をナイトミュージアムや演出に引き込むようなナレーションができる者を選定すること。また、イベント開始、終了等の定例的なナレーションは本業務終了後も博物館が使用することに留意すること。

(3) 開催場所、装飾の範囲について

- ア 博物館内(常設展;自然史ゾーン、歴史ゾーン)及び屋外(博物館敷地内の壁面や樹木など)
- イ 上記アの範囲について、前項(2)に示す各回のテーマに合わせて装飾を施すこと。

(4) 屋外の演出について

博物館正面入り口横の壁面や樹木などを活かして、来場者が来館時もしくは退館時に写真スポットとして使えるよう演出を施すこと。

(5) 企画内容、演出及び装飾に関する注意事項

- ア 館内の展示資料を痛めるような演出はしないこと。(例:館内でスモークを使用する、強い照明を標本に当て続ける等。)
- イ 照明演出では、強い光が来場者の目に当たるような角度は控えること。また光を高速でフラッシュするような演出は控えること。
- ウ 来場者の安全に配慮すること
- エ 本業務の実施にあたり使用する画像、音源等の素材については、すべて受託者がその著作権等の権利関係の処理を行うこと。